



MatrixEngine®
LOW CODE GUI EDITOR

Matrix Engine株式会社は
組込エンジニア
(Embedded Engineer) を
中心とした技術集団です。

ロースペックデバイスにおいても
リッチなコンテンツ描画を可能にする
独自グラフィックエンジン
「MatrixEngine®」は10年以上
自動車を中心に多くのIoT製品に
搭載されております。

手軽にGUIを作成できるオーサリングツールと
作成したGUIを再生する専用アプリケーション
(グラフィックエンジン) を提供いたします。

「MatrixEngine®」とは

MatrixEngine® SDK
GUIコンテンツ作成ツール
(Windows用アプリケーション)



MatrixEngine® Player
GUIコンテンツ再生アプリ
(当社より各種プラットフォームに最適化し提供)



WindowsPC環境にて画像と表示情報を
設定し、GUIコンテンツデータを作成

- ✓ 直感的なユーザビリティ
- ✓ 豊富なアニメーションツール
- ✓ C言語で追加記述可能



GUIコンテンツを各種プラットフォームで
再生する専用アプリケーション

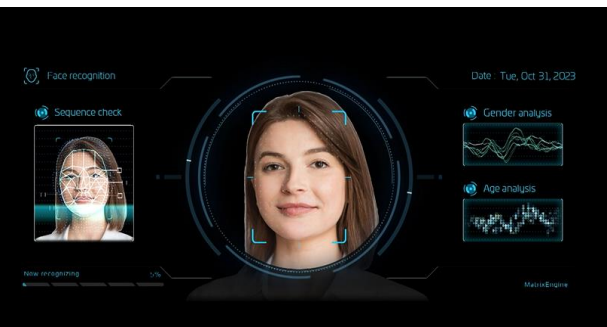
- ✓ マルチプラットフォーム対応
- ✓ デバイスへの組み込みも対応可能
- ✓ ローエンドSoCでもリッチなGUIを実現

オートモーティブ向けHMI/GUI製作に組み込みソフトウェア技術で貢献します！
メータークラスター、センターディスプレイ、ディスプレイオーディオ、HUD、IVI、OTA . . .

Matrix Engine株式会社

〒103-0006 東京都中央区日本橋富沢町 10-13 WORK EDITION NIHONBASHI #601
電話番号：03-5962-3967 | URL：<https://www.matrixengine.jp/>

自動車業界で重要度が増すソフトウェア開発はお任せください。
 当社の組み込み技術を活用しお客様のSDVシフト、ソフトウェア開発に貢献いたします。



Matrix Engine株式会社は多彩なサービス、ノウハウを組み合せお客様の迅速なSDVシフトを実現いたします。

1 : GUI関連のソフトウェア開発

- ✓ メータークラスター、HUD、デジタルオーディオなどのGUIコンテンツ含めソフトウェア開発を全般的に承ります。
(ISO26262認証は2024年度末の取得を目指し準備中)
- ✓ 自社ソフト「Matrix Engine®」を活用しお客様のPoC開発をスピーディに対応いたします。また他社オーサリングツールを使用した開発も対応可能です。

2 : 各種コアテクノロジーをワンストップ対応

- ✓ 音声・顔認証AIや各種パッセンジャーサービスなどの豊富な実績をもとにワンストップソリューションを実現

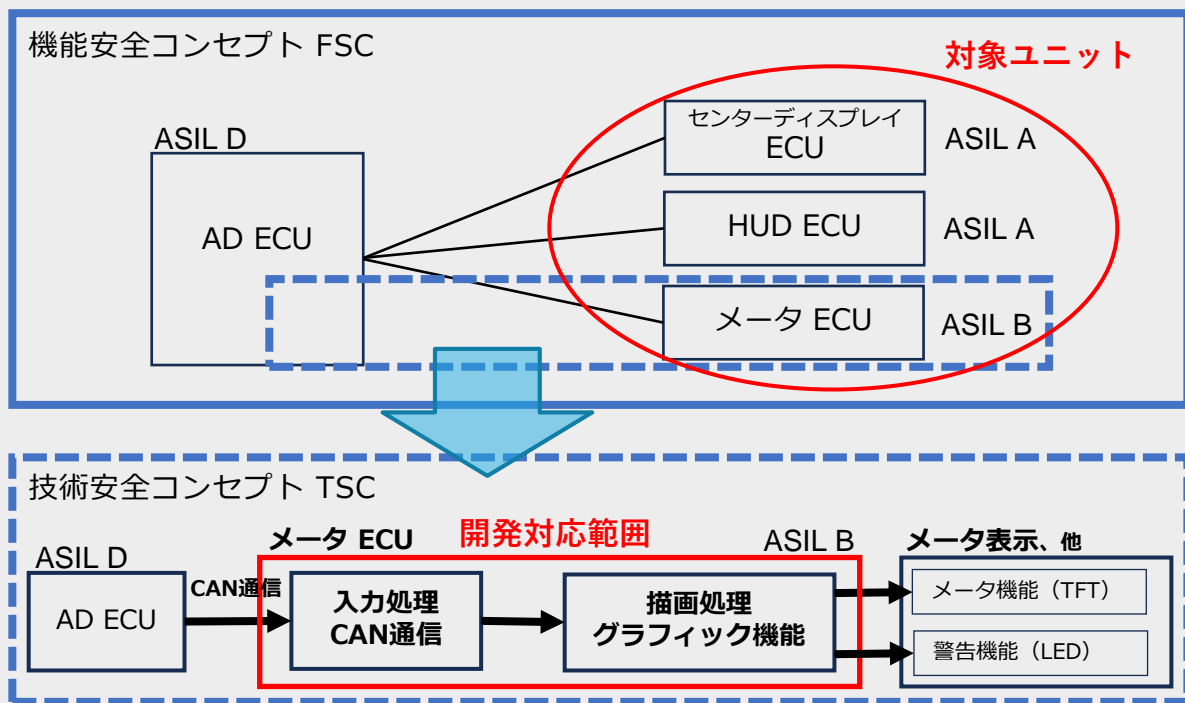
3 : OTA (Over The Air) 対応

- ✓ 高度な通信系ノウハウを活用し、様々なOTAニーズに対応

4 : VRなどゲーム要素を取り入れたコンテンツ制作

- ✓ 例えばADAS時に搭乗者に提供するコンテンツ制作
- ✓ 豊富なゲーム開発の実勢
- ✓ UnityやUnreal Engineなど主要開発ツールにも順次対応

ソフトウェア開発対応範囲イメージ



Matrix Engine株式会社

〒103-0006 東京都中央区日本橋富沢町 10-13 WORK EDITION NIHONBASHI #601
 電話番号 : 03-5962-3967 | URL : <https://www.matrixengine.jp/>